

# É UMA VIAGEM...

Você gosta de pensar em extraterrestres, naves espaciais e conflitos intergalácticos? Ou é do time que vai longe pensando em como a vida poderia ser, num universo paralelo ou num futuro distante? Pois não é o único. Estas ideias todas já renderam muitos roteiros de cinema, séries de TV e animações. Depois da chegada do homem à Lua então... o Universo ficou pequeno para tanta imaginação! Por isso, para facilitar, montamos um jogo com algumas produções que merecem ser lembradas. A maioria dá para assistir agora, outras só daqui a alguns anos. Mas tudo bem, porque elas estarão guardadas na nossa memória!

Recorte as cartas, espalhe-as viradas para baixo em uma mesa (ou no chão mesmo!) e chame quem você quiser para brincar. Cada jogador vira duas cartas. Se elas forem iguais, ele as guarda e pode jogar novamente. Se forem diferentes, deve devolvê-las no lugar onde estavam e passar a vez ao próximo. Ganha o jogo quem conseguir formar mais pares. E aí, está pronto para esta aventura? Então, aperte os cintos porque nosso foguete para o fabuloso mundo da imaginação parte em 3, 2, 1...

Texto **Daniele Zebini**

**STAR TREK**  
CAPITÃO KIRK E SEU INSEPARÁVEL AMIGO – MEIO ALIENÍGENA MEIO HUMANO – SPOCK EXPLORAM O ESPAÇO SIDERAL A BORDO DA U.S.S. ENTERPRISE. A MAIS AVANÇADA NAVE ESPACIAL DA ÉPOCA.

**PERDIDOS NO ESPAÇO**  
A BORDO DA NAVE JÚPITER 2, OS ROBINSONS SE AVENTURAM PELO ESPAÇO NA COMPANHIA DO ROBÔ B9 e DO SABOTADOR DR. ZACHARY SMITH. ELE FAZ DE TUDO PARA ATRAPALHAR AS MISSÕES DA FAMÍLIA, SEM QUE ELES SAIBAM, CLARO!

**WALL-E**  
PROGRAMADO PARA RECOLHER O LIXO QUE COBRE A TERRA, ELE SE APAIXONA PELA MODERNA ROBÔ EVE, QUE VEM EM BUSCA DE ALGUM SINAL DE VIDA EM NOSSO PLANETA.

**VIAGEM À LUA**  
ASTRONOMOS VIAJAM À LUA E LÁ ENCONTRAM HABITANTES NADA AMIGÁVEIS. MAS TUDO DÁ CERTO QUANDO DESCOBREM QUE OS INIMIGOS VIRAM FUMAÇA COM O SIMPLES TOQUE DE UM GUARDA-CHUVA.

**SPACE GHOST**  
O HERÓI FANTASMA LUTA CONTRA VILÕES ESPACIAIS, COM A AJUDA DE SEUS AMIGOS HUMANOS JAN, JAYCE E DO MACACO BLIP, A BORDO DA NAVE "O CRUZADOR FANTASMA".

**STAR WARS**  
COM SEIS EPISÓDIOS, A SAGA CONTA A HISTÓRIA DE LUKE SKYWALKER, UM REBELDE QUE LUTA CONTRA O IMPÉRIO COM A AJUDA DE ROBÔS E SERES INTERGALÁCTICOS. ASSISTA PRIMEIRO OS EPISÓDIOS IV, V E VI, E DEPOIS O I, II E III.

**2001: UMA ODISSÉIA NO ESPAÇO**  
ASTRONAUTAS VIAJAM A JÚPITER PARA INVESTIGAR UM SINAL EXTRATERRESTRE. NO MEIO DA VIAGEM, O COMPUTADOR DE BORDO FICA MALUCO, E QUER PORQUE QUER ASSUMIR O CONTROLE DA NAVE, COLOCANDO TODOS EM PERIGO.

**MUNDO DA LUA**  
O GAROTO LUCAS SILVA E SILVA VIVE COM A CABEÇA NA LUA, SEMPRE CRIANDO HISTÓRIAS FANTÁSTICAS NO GRAVADOR PORTÁTIL QUE GANHOU DO AVÔ ORLANDO.

**OS JETSONS**  
UMA FAMÍLIA NORMAL, MAS QUE VIVE NUM FUTURO CHEIO DE MÁQUINAS FANTÁSTICAS, ROBÔS E CARROS VOADORES.

**E.T. – O EXTRATERRESTRE**  
UM MENINO ACOLHE UM SER DE OUTRO PLANETA QUE FICOU SOZINHO NA TERRA DEPOIS QUE SUA NAVE CAIU POR AQUI. OS DOIS VIRAM GRANDES AMIGOS.

**ALF, O ETEIMOSO**  
A FAMÍLIA TANNER ACOLHE O EXTRATERRESTRE QUE CAIU COM A NAVE EM SUA CASA E ACABA SE METENDO EM VÁRIAS CONFUSÕES POR CAUSA DELE.

**WALLACE & GROMIT – UM GRANDE PASSEIO**  
WALLACE E SEU CÃO, GROMIT, DESCOBREM QUE O QUEJO ACABOU E DECIDEM CONSTRUIR UM FOGUETE PARA VIAJAR A LUA EM BUSCA DESTA DELÍCIA.



VIAGEM À LUA



2001: UMA ODISSÉIA NO ESPAÇO



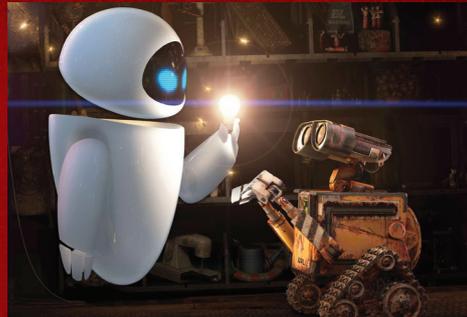
JORNADA NAS ESTRELAS



STAR WARS



PERDIDOS NO ESPAÇO



WALL-E



NO MUNDO DA LUA



E.T. O EXTRATERRESTRE



WALLACE & GROMIT  
UM GRANDE PASSEIO



ALF, O ETEIMOSO



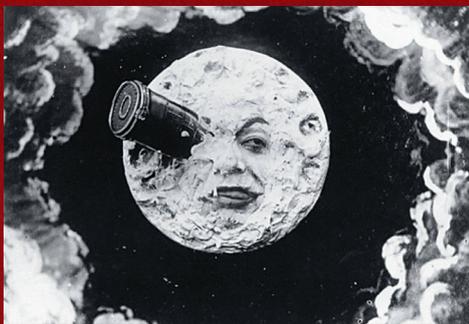
OS JETSONS



SPACE GHOST







VIAGEM À LUA



2001: UMA ODISSÉIA NO ESPAÇO



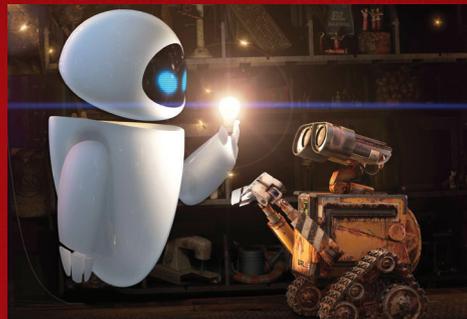
JORNADA NAS ESTRELAS



STAR WARS



PERDIDOS NO ESPAÇO



WALL-E



NO MUNDO DA LUA



E.T. O EXTRATERRESTRE



WALLACE & GROMIT  
UM GRANDE PASSEIO



ALF, O ETEIMOSO



OS JETSONS



SPACE GHOST



